

## 冬奧入門由「冰壺」開始-下

### 前言

上次與大家分享了「冰壺」Curling的玩法，今次主要想跟大家說一下一些比賽的「術語」和「指令」。讓大家知道運動員在「賽道」上到底在叫什麼？另外對上一篇文章作出「補充」

### 冰壺裝備

冰壺, (Stone): 在比賽中所使用的石壺一般由花崗岩製成，重達20公斤。

冰壺有紅黃兩種顏色(網上圖片)



冰刷(brooms or brushes): 隊員使用冰刷使冰面更加光滑及加快冰面融化，從而讓「冰壺」可以在冰面上更快的滑行。



網上圖片

滑行鞋和蹬冰鞋(Slider and gripper shoes) :每個冰壺運動員在一隻腳上都穿着鞋底很滑的滑行鞋，另一隻腳則穿着可以抓緊冰面的蹬冰鞋，讓運動員在滑行的同時保持穩定。

滑行鞋和蹬冰鞋(網上圖片)



測量工具 (Measuring device) 在比賽中如果無法確定哪個冰壺比較接近圓心，就可以申請使用這種工具測量距離。



測量工具 (網上圖片)

### 「冰壺」技巧/術語

投進/旋進(Draw) : 投放本方「冰壺」放到「大本營」(House)較接近圈心的位置。

傳球(Pass): 一種投壺力量，把另外一個「冰壺」擊打前一些。

傳進(Raise)把本方在「大本營」外的有效「冰壺」傳入「大本營」內。

雙飛 (Double Takeout) : 指用一次投冰壺的機會將對方的兩個「冰壺」同時擊出「大本營」(House)

打定 (Nose Hit) : 指自己投出的「冰壺」把對方的「冰壺」擊打出大本營而本方「冰壺」停留在大本營。

提前認輸(Conceding)：在十局比賽的第八局或之後，或是八局比賽中的第六局或之後，如果雙方比分差距較大，落後的一方可以選擇提前放棄/認輸。

思考時間 (Thinking time)：隊員在比賽中有時間思考他們所使用的戰術，在十局的比賽中，每隊共有 38 分鐘的思考時間，八局的比賽有 30 分鐘，附加局思考時間為五分鐘，時間由秒錶決定。

打甩 (Hit and Roll)：指投出的「冰壺」對方固定的冰壺擊打出大本營後滑向另一個方向，同時希望本方「冰壺」留在「大本營」內

### 「冰壺」指令

到底運動員在叫喊什麼，其實叫喊是為了發出指示務求隊友能夠控制冰壺滑行的速度、方向等，以達到預期的目標，而每個字眼亦有其意思。

#### 'HURRY'

在冰壺場上，冰壺的滑行時間是有限的，隊友需在短暫的時間去決定冰壺最終的「落點」，當冰壺投放的力量不夠時，隊長就會叫'HURRY'，此時隊友就要用冰刷擦得越快越好。

#### 'HURRY HARD'

當在'HURRY'後加上'HARD'，即是繼續把冰刷越擦越快，同時把冰刷重心向下壓。

#### 'CLEAN'

聽到'CLEAN'的時候，只需把冰刷放在冰面上，不用太多的動作去令冰壺滑行。

#### 'DIE'/ROLL

當聽到這個指令時，別以為是「壞消息」，其實只是叫隊友暫時不需再擦冰壺。

祝大家繼續享受比賽，更加認識「冰壺」這項運動

最後一篇有關 Curling「冰壺」的文章希望能夠與大家簡單分析一下整體表現，作一個「賽後報告」，盡可能在閉幕日即(20日)完成文稿。

文：一個體育狂迷